1. Proseduraalinen ohjelmointi on imperatiivinen ohjelmointiparadigma, (yksiselitteisisti vaihe vaiheelta tarpeeksi tarkasti käyttäen ohjelmointikielen komentoja.) ohjelma jaetaan aliohjelmiin. Jokainen aliohjelma on itsenäinen, joita voidaan kutsua mistä tahansa pääohjelmasta tai muista aliohjelmista.
2. Funktionaalinen ohjelmointi ns. funktio-ohjelmointi on ohjelmointiparadigma. Funktio-ohjelmointi perustuu matemaattisten funktioiden käyttöön ja tarkemmin katsottuna lambdakalkyyliin. Toisin kuin yllämainitussa tyylisssä, funktioilla ei ole sivuvaikutuksia eli sen arvo on aina sama samoilla parametreillä.
3. Olio-ohjelmointi on ohjelmoinnin ohjelmointiparadigma, jossa ohjelmoinnissa ilmenevien ongelmien ratkaisut jäsennetään olioiden yhteistoiminnaksi. Olioilla on oma sisäisen tila jota kutsutaan kapseloinniksi ja sekä julkisen rajapinnan.
4. Class on ohjelmoijan itse määrittämä rakenne luoda objekti olio-ohjelmoinnissa. Se sisältää ominaisuuksia ja metodeja.
5. Objekti voi olla muuttuja, datan rakenne, funktio, metod.
6. Olio-ohjelmoinnisa luokan edustajaa voidaan kutsua instanssiksi, esiintymäksi tai ilmentymäksi. Yhdestä luokasta voidaan luoda monia esiintymiä.
7. Kapselointia käytetään kahden merkityksen yhteydessä. Ensimmäinen merkitys on kasata data ja käyttäytyminen yhteen olioon. Toinen merkitys on tiedonpiilotus olion sisäisiin muuttujiin ettei voida päästä käsiksi ulkopuolelta olioon, jolloin ohjelmointivirheiden määrä vähenee.